

Приложение № 1
к приказу УКСМПиМС
от 20.09.2024 № 240

УТВЕРЖДАЮ

Начальник Управления культуры
спорта, молодежной политики и
международных связей

Администрации ЗАТО г.Североморск

М.В. Злакоманова

2024 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

О ПРОВЕДЕНИИ КУБКА ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?» ЗАТО Г.СЕВЕРОМОРСК

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Настоящее Положение определяет цели и задачи, порядок проведения, условия участия и номинации Кубка интеллектуальных игр «Что? Где? Когда?» ЗАТО г. Североморск (далее — Кубок интеллектуальных игр).

1.2 Организатор Кубка интеллектуальных игр — Управление культуры, спорта, молодежной политики и международных связей администрации ЗАТО г. Североморск.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1 Содействие повышению интеллектуального и культурного уровня образования молодого поколения;

2.2 Формирование навыков эффективного командного взаимодействия;

2.3 Популяризация интеллектуального творчества и интеллектуально-игрового движения в ЗАТО г. Североморск.

3. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

3.1 Кубок интеллектуальных игр проводится 02.11.2024 г. в 12:00.

3.2 Сроки предоставления заявок на участие (Приложение 1) — до 20. 10.2024 г. по адресу электронной почты: zatosport@mail.ru;

3.3 Кубок интеллектуальных игр проводится на базе МБУК Центр досуга молодежи «МБУК ЦДМ», (ул. Душенова, д. 10а).

4. ОРГКОМИТЕТ КОНКУРСА

4.1 Общее руководство подготовкой и проведением Кубка интеллектуальных игр осуществляет организационный комитет с функциями жюри (Далее — Оргкомитет).

4.2 Оргкомитет организует сбор материалов и награждение победителей Кубка интеллектуальных игр.

5. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В КУБКЕ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР

5.1 В Кубке интеллектуальных игр принимают участие команды образовательных учреждений ЗАТО г.Североморск в возрасте 14-18 лет (включительно).

5.2 Состав команды может включать в себя до 9 человек: 6 человек - основные игроки, 3 человека — запасные игроки.

5.3 В составе одной команды одновременно может находиться не более 6 игроков. Заявление одного игрока на две и более команд не допускается. Замена в составе команд на протяжении игры не допускается.

5.4 Каждая команда самостоятельно выбирает капитана. Капитан команды является единственным ее представителем в любых переговорах с Оргкомитетом.

5.5 Команда вправе сменить капитана в ходе проведения, известив об этом Оргкомитет.

5.6 Каждую команду игроков представляет Куратор, который контролирует явку игроков.

5.7 Подавая заявку на участие в Кубке интеллектуальных игр, Куратор подтверждает, что данное Положение каждым игроком прочитано полностью, понято и принято к сведению. Команда игроков обязуется соблюдать правила проведения Кубка интеллектуальных игр.

5.8 Для участия в Кубке интеллектуальных игр команда игроков должна пройти регистрацию непосредственно перед проведением Кубка интеллектуальных игр. Команды, не прошедшие регистрацию в зале, к участию не допускаются.

6. РЕГЛАМЕНТ КУБКА ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР

6.1 Кубок интеллектуальных игр состоит из 36 вопросов (3 тура по 12 вопросов в каждом).

6.2 После каждого тура объявляется перерыв (5-10 минут).

6.3 На обсуждение каждого вопроса командам дается 1 минута. Ответы сдаются в письменном виде. На написание ответа дается 10 секунд.

6.4 Ответ команды считается правильным, если он удовлетворяет хотя бы одному из следующих требований: - совпадает с авторским ответом составителя пакета вопросов; - отличается от авторского ответа только грамматически (падежами или числами имен существительных, спряжениями глаголов, расстановкой знаков препинания и т.д.), причем отличие не меняет смысл ответа.

6.5 Ответ команды не принимается к рассмотрению в случае: - если команда дала ответ позже установленного времени; - если переданный бланк ответа содержит более одного варианта ответа на вопрос.

6.6 Место команды в Кубке интеллектуальных игр определяется по числу правильных ответов во всех 3-х турах.

6.7 В случае равенства правильно данных ответов на вопросы у нескольких команд будет учитываться рейтинг взятых вопросов.

6.8 Если команды, претендующие на одно призовое место, имеют одинаковый рейтинг, ведущий задает им дополнительные вопросы. В наиболее спорных ситуациях решение принимает Оргкомитет.

7. НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ И ПРИЗЕРОВ КОНКУРСА

7.1 Итоги подводит Оргкомитет по окончании 3-х туров Кубка интеллектуальных

7.2 Победители и призеры награждаются дипломами, кубками, медалями и призами от Оргкомитета.

7.3 По итогам Кубка интеллектуальных игр информация о победителях и призерах будет представлена в СМИ и на информационных ресурсах Оргкомитета в сети Интернет.

8. КОНТАКТЫ ОРГАНИЗАТОРА КОНКУРСА

8.1 Организатор — Управление культуры, спорта, молодежной политики и международных связей администрации ЗАТО г. Североморск.

8.2 Адрес: Российская Федерация, 184606, Мурманская обл., г. Североморск, ул. Ломоносова, 4, телефон 8 (815 37) 4-85-23.

8.3 Электронная почта: zatosport@mail.ru.

8.4 Группа Вконтакте: https://vk.com/omfkis_zato_sever

8.5 Контактное лицо: Матвейкина Алена Сергеевна, 8 (815 37) 4-85-23.

